

# Pour utiliser le différé en Live avec Dartfish

**Le différé :** C'est le temps de vidéo que l'ordinateur stocke en mémoire. Il correspond au temps de travail de l'élève ou du groupe + le temps qu'il faut pour se mettre devant l'écran pour visualiser la production. Ce temps est dépendant de l'activité (2" pour une roulade avant ; 1'20 pour une prestation d'acroSPORT ou de danse).

Donc pour qu'un élève puisse voir sa roulade qui dure 2" et qu'il lui faut 6" pour se mettre devant l'écran il faudra paramétrer le différé de Dartfish à 8" (6+2).

Le temps maximum dépend de la mémoire de l'ordinateur et des logiciels qui fonctionnent en tâche de fond. Avec une mémoire de 4Go il peut aller jusqu'à 2'.

## Comment faire

Après que les branchements entre la caméra et l'ordinateur aient été effectués, mettez en marche la caméra (sans cassette vidéo)

Quand la fenêtre lancement automatique s'ouvre,

Cliquez sur  Ne rien faire



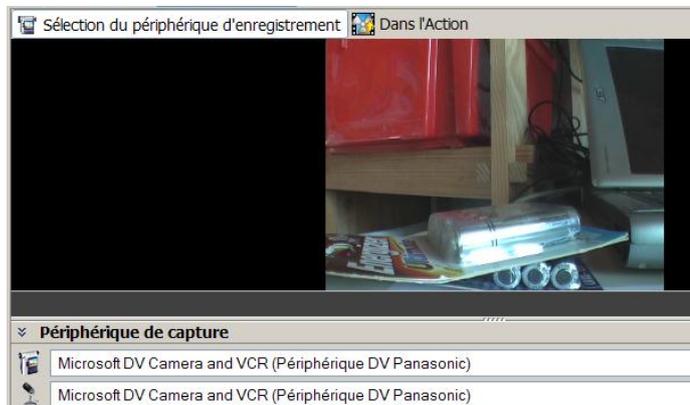
Lancer Dartfish



Cliquez sur le menu



Sélectionnez le périphérique de capture (la caméra) ou la Webcam si l'ordinateur en est équipé et que l'on ne veut pas utiliser une caméra DV



Cliquez sur le menu



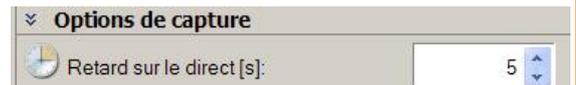
Cliquez sur L (live) pour être en Direct



Cliquez sur D pour être en Différé



**Pour Dartfish 5.5 :**  
Réglez le temps de différé en fonction de l'activité.



**Pour Dartfish 4.5**

Cliquez sur [Changer les options de capture](#)



Affichage différé: 10 secondes

Changez le temps du différé, mettez le mode capture en automatique, réglez le tampon et la durée de capture

Pour être en plein écran Cliquez sur la touche F11

